

Regulamin konkursu na projekt graficzny - LOGO biblioteki szkolnej

I. Postanowienia ogólne.

1. Organizatorem konkursu jest biblioteka Zespołu Szkół Zawodowych im. gen. Wł. Sikorskiego w Słupcy.
2. Adresatem konkursu są uczniowie szkoły.
3. Cele konkursu:
 - zachęcanie młodzieży do aktywności twórczej,
 - promocja biblioteki.

II. Struktura i przebieg konkursu.

1. Konkurs organizowany jest na etapie szkolnym.
2. Termin realizacji - 4 października 2017 r. do 10 listopada 2017 r.
3. Szczegółowych informacji udzielają nauczyciele: *Maria Radoń-Kowalska, Szymon Nowicki, Bartosz Lewandowski.*

III. Przedmiot konkursu.

1. Przedmiotem konkursu jest stworzenie przez uczniów logo biblioteki, które stanie się oficjalną częścią identyfikacji wizualnej biblioteki ZSZ w Słupcy.
2. Projekt logo powinien być oryginalną pracą, kojarzyć się z biblioteką i identyfikować ze szkołą - zawierać nazwę Biblioteka Zespołu Szkół Zawodowych im. gen. Wł. Sikorskiego w Słupcy.
3. Logo powinno składać z logotypu (stylizacji literowej) oraz elementu graficznego będącego symbolem. Projekt powinien zostać otoczony transparentnym tłem (przezroczystym).
4. Projekt powinien mieć formę pliku komputerowego: format umożliwiający modyfikację (np. psd, cdr), rozdzielczość 300dpi, minimalne wymiary 30 cm x 30 cm.
5. Prace konkursowe nie mogą być pracą zbiorową. Każdy z uczestników konkursu może zgłosić tylko jeden projekt logo.
6. Projekt powinien być łatwy do powielania i skalowania (powiększania obrazu bez utraty zawartości wizualnej).

IV. Kryteria oceniania.

Ocenie podlegają: oryginalność, czytelność i funkcjonalność oraz estetyka wykonania projektu.

V. Zasady zgłaszania prac konkursowych.

Prace konkursowe należy przesłać w wersji elektronicznej (pliki: JPG lub PDF) na adres: bibliotekazszslupca@onet.pl w terminie do dnia 10 listopada 2017 r.

VI. Rozstrzygnięcie Konkursu.

1. Oceny prac konkursowych dokona Szkolna Komisja Konkursowa powołana przez Dyrektora ZSZ w Słupcy.
4. Rozstrzygnięcie i ogłoszenie wyników konkursu nastąpi 29 listopada 2017 r.
4. Zwycięzcy Konkursu zostanie przyznana nagroda rzeczowa.

VII. Prawo autorskie.

1. Prace konkursowe powinny być wykonane samodzielnie. Uczestnik konkursu oświadcza, że projekt logo jest jego pomysłem autorskim oraz nie narusza praw autorskich osób trzecich.
2. Autor projektu przyjmuje całkowitą i nieograniczoną odpowiedzialność z tytułu roszczeń osób trzecich kierowanych wobec organizatora konkursu w sprawie naruszenia praw autorskich dotyczących zgłoszonego pomysłu.

VIII. Postanowienia końcowe.

1. Przystąpienie do konkursu jest równoznaczne z akceptacją niniejszego regulaminu.
2. Organizator konkursu zastrzega sobie prawo do ewentualnych modyfikacji zwycięskiego projektu, z poszanowaniem oryginalnej formy, w celu jego skutecznego wykorzystania.